

KOMUNIKAT ORGANIZACYJNY

MIĘDZYNARODOWY MECZ SZACHOWY W 150 ROCZNICĘ URODZIN MARSZAŁKA PIŁSUDSKIEGO

1. Cel zawodów:

- Upamiętnienie 150. rocznicy urodzin marszałka Józefa Piłsudskiego.
- Zapoznanie uczestników i ich opiekunów z sylwetką Józefa Piłsudskiego.
- Podniesienie poziomu gry i wymiana doświadczeń pomiędzy zawodnikami i trenerami z Białegostoku i Grodna.

2. Organizator:

- Stowarzyszenie Szkółka Szachowa w Białymstoku, tel. 884 080 800, e-mail: kontakt@szkolkaszachowa.pl
- Sędzia główny – Jarosław Galej, e-mail: jareksz@kolkaszachowa.pl
- Sędzia techniczny – Rafał Roszkowski, e-mail: rafal@szkolkaszachowa.pl

3. Termin i miejsce:

- 2 grudnia 2017 r. (sobota) godz. 16:30
- Stadion Miejski w Białymstoku, ul. Słoneczna 1, wjazd od ul. Konstantego Ciołkowskiego

4. Prawo uczestnictwa:

- Dzieci urodzone w latach 2005-2012, reprezentanci Białegostoku i Grodna (Białoruś), powołani przez trenerów z obu miast.
 - 24 reprezentantów Białegostoku i 24 reprezentantów Grodna.
 - Cztery grupy turniejowe składające się z 6 reprezentantów Białegostoku i 6 reprezentantów Grodna:
 - Grupa A – urodzeni w latach 2005-2006
 - Grupa B – urodzeni w latach 2007-2008
 - Grupa C – urodzeni w latach 2009-2010
 - Grupa D – urodzeni w latach 2011-2012
- W każdej z grup prawo gry mają zawodnicy młodsi.

5. Wpisowe:

- Zawodnicy nie ponoszą żadnych opłat statowych.

6. System rozgrywek:

- Każdy zawodnik rozegra 6 partii.
- Reprezentant Białegostoku rozegra po jednej partii z każdym z reprezentantów Grodna w ramach swojej grupy.
- Tempo gry: po 10 minut na całą partię i dodatkowo po 5 sekund na każdy ruch od początku partii.
- Za zwycięstwo zawodnik otrzymuje 1 pkt, za remis 0.5 pkt, za przegrana 0 pkt.

Klasyfikacja indywidualna w każdej grupie turniejowej.

- W przypadku równej liczby punktów o kolejności miejsc nagradzanych decydują kolejno:
 - Punktacja pomocnicza Sonneberga-Bergera.
 - W przypadku dwóch zawodników o tych samych wynikach decyduje kolejno:
 - Bezpośredni wynik partii w grupie.

- Rozgrywany będzie mecz i rewanż tempem 6min+4sek/ruch.
- W przypadku trzech zawodników o tych samych wynikach rozgrywany będzie mini turniej tempem 6min+4sek/ruch systemem kołowym.
- W przypadku czterech zawodników o tych samych wynikach rozgrywany będzie system pucharowy tempem 6min+4sek/ruch.
- W przypadku pięciu i więcej zawodników o tych samych wynikach o systemie rozgrywek zadecydują sędziowie w porozumieniu z trenerami.

Klasyfikacja drużynowa – zwycięzcą meczu zostanie drużyna która zgromadzi więcej punktów przyznawanych za każdą partię we wszystkich grupach.

- W przypadku równej liczby punktów o zwycięstwie decyduje kolejno:
 - Liczba wygranych grup przez dany kraj.
 - Punktacja medalowa reprezentantów w grupach w kolejności: liczba złotych medali, potem kolejno srebrnych i brązowych.
- Obowiązują aktualne przepisy FIDE.
- W przypadku wystąpienia sytuacji nieujętej w systemie rozgrywek decydują sędziowie kierując się zasadą fair play.

7. Nagrody w klasyfikacji indywidualnej:

- Puchary i medale za miejsca I-III w każdej grupie.

8. Nagrody w klasyfikacji drużynowej:

- Okazały puchar dla zwycięskiej drużyny.

9. Nagrody dla pozostałych:

- Okolicznościowy dyplom dla każdego uczestnika.
- Pamiątkowa statuetka dla nienagrodzonych wcześniej pucharem.
- Nagroda rzeczowa dla każdego uczestnika.

10. Uwagi dodatkowe:

- Organizatorzy przewidują przeprowadzenie transmisji online z 10 szachownic dostępnej na stronie www.meczsachowy.pl.
- W trakcie zawodów dzieci pozostają pod opieką rodziców/opiekunów.
- W sprawach nieujętych w regulaminie turnieju lub kodeksie szachowym decyduje sędzia główny.
- Akceptując regulamin uczestnik turnieju wyraża zgodę na wykorzystanie przez organizatora podanych danych osobowych w celu przeprowadzenia turnieju oraz publikacji jego wyników.
- Akceptując regulamin uczestnik turnieju oraz osoby towarzyszące wyrażają zgodę na wykorzystanie swojego wizerunku na stronach internetowych oraz profilach społecznościowych organizatora (np. do pamiątkowych galerii zdjęć z imprezy) oraz w mediach regionalnych i ogólnopolskich.